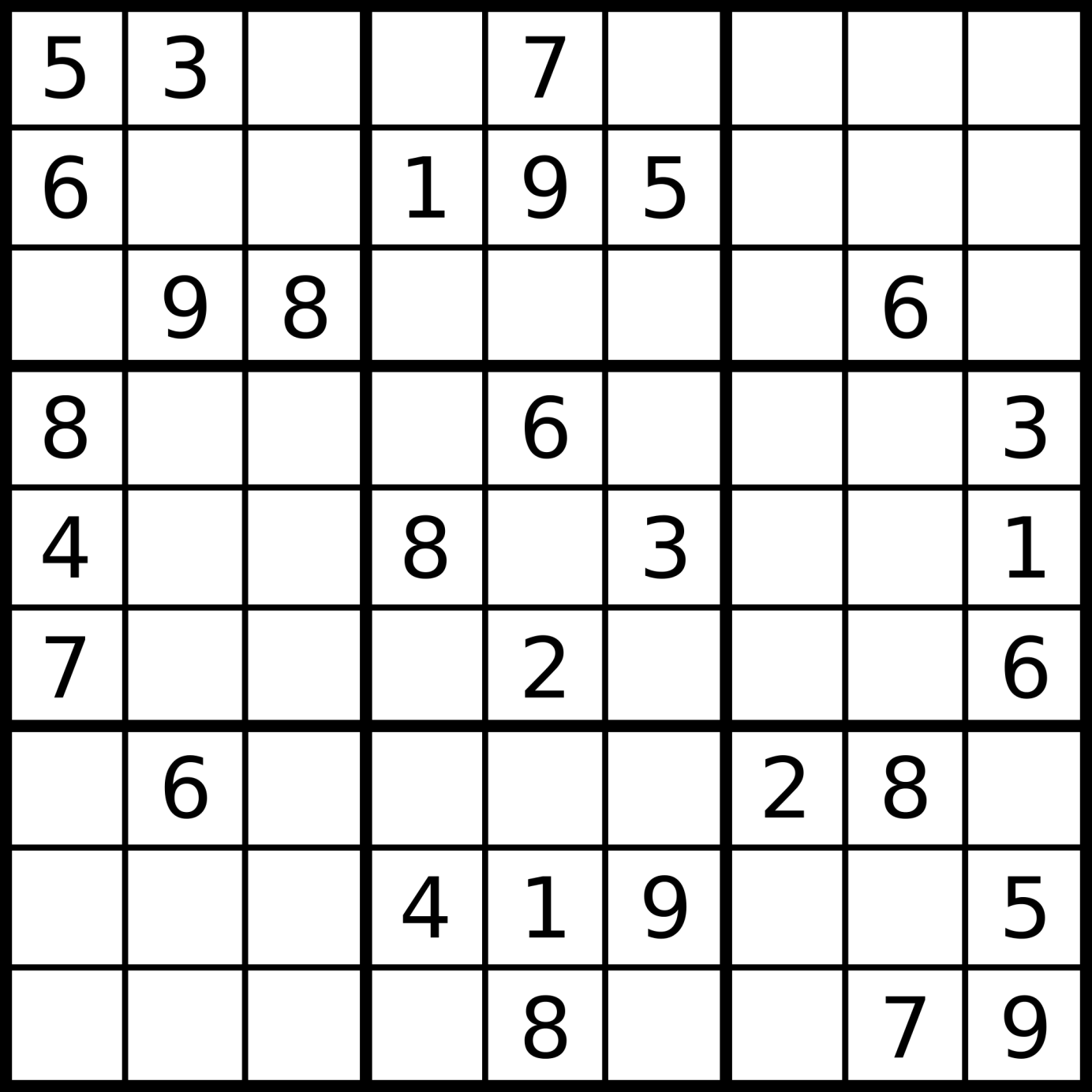
# Deckblatt

**Sudoku**

# Inhaltsverzeichnis

[Deckblatt 1](#_Toc485974608)

[Inhaltsverzeichnis 1](#_Toc485974609)

[Abbildungsverzeichnis 2](#_Toc485974610)

[Impressum 2](#_Toc485974611)

[1. Datenbank 3](#_Toc485974612)

[2. Programmstruktur 3](#_Toc485974613)

[2.1 [Dateiname] 3](#_Toc485974614)

[2.1.1 Definitionen/Inkludierungen 3](#_Toc485974615)

[2.1.2 Funktionen 3](#_Toc485974616)

[3. Struktogramme 3](#_Toc485974617)

[3.1 [Funktionsname] 3](#_Toc485974618)

[4. Änderungen gegenüber dem Pflichtenheft 3](#_Toc485974619)

# Abbildungsverzeichnis

[Abbildung […]](#_Toc485886230) […]

[Abbildung […] […]](#_Toc485886231)

# Impressum

Titel: Sudoku Handbuch  
Version: 1.0  
Herausgeber: Wie heißen wir? :D  
Autoren: Simon Marx, Yannik Knops, Joel Kamps, Timo Scheile, Lukas Knapp, Nick Schikora  
Freigabedatum: Soon  
Firmenanschrift: Unknown  
Copyright: ©2017 Herausgeber

# 1. Datenbank

# 2. Programmstruktur

## 2.1 Utils.c

### 2.1.1 Definitionen/Inkludierungen

#include „../inc/Utils.h“

### 2.1.2 Funktionen

## 2.2 globals.c

### 2.2.1 Definitionen/Inkludierungen

#include "../inc/globals.h"

### 2.2.2 Funktionen

## 2.3 highscore.c

### 2.3.1 Definitionen/Inkludierungen

#include "../inc/highscore.h"

### 2.3.2 Funktionen

## 2.4 login.c

### 2.4.1 Definitionen/Inkludierungen

#include "../inc/login.h"

### 2.4.2 Funktionen

## 2.5 sudoku.c

### 2.5.1 Definitionen/Inkludierungen

#include "../inc/sudoku.h"

### 2.5.2 Funktionen

## 2.6 ui.c

### 2.6.1 Definitionen/Inkludierungen

|  |
| --- |
| #include <stdio.h> |
| #include <stdlib.h> |
| #include <Windows.h> |
|  |
| #include "../inc/ui.h" |

### 2.6.2 Funktionen

## 2.7 ui\_logic.c

### 2.7.1 Definitionen/Inkludierungen

|  |
| --- |
| #include "../inc/ui\_logic.h" |
| #include "../inc/sudoku.h" |

### 2.7.2 Funktionen

# 3. Struktogramme

## 3.1 [Funktionsname]

# 4. Änderungen gegenüber dem Pflichtenheft